

АННОТАЦИЯ

к электронному ресурсу 3D архитектура компьютера

С каждым годом усложняется устройство компьютеров, увеличивается степень присущего им параллелизма и повышается уровень защиты информации. При этом понимание и восприятие архитектуры для многих программистов остается неизменным на протяжении десятилетий. Архитектура компьютеров - это основные сведения о компьютере, которые необходимы как для его проектирования, так и для программирования.

Целью создания электронного ресурса «3D — архитектура компьютера для школьников» является профильная подготовка школьников к сдаче ОГЭ и ЕГЭ по дисциплине «Информатика».

Электронный ресурс разбит на смысловые разделы, имеет структуру, позволяющую легко ориентироваться в учебном материале:

1. Входной контроль.
2. 3D - модели.
3. Онлайн тренажер.
4. Лекции.
5. Практические занятия.
6. Итоговый контроль.

Последовательное изучение разделов электронного ресурса формирует его целостное восприятие. Для закрепления теоретических знаний и приобретения необходимых практических умений предусмотрены практические занятия.

Теоретическая часть предусматривает лекционные занятия. В ресурсе каждая тема изучаемого материала раскрыта более полно, с соответствующими разъяснениями.

Таким образом, информация, размещенная в электронном ресурсе, доступна по структуре и манере изложения для школьников, она создает целостное впечатление по изучаемой дисциплине. В процессе освоения материала, представленного в данном электронном ресурсе, школьники применяют знания, анализируют и синтезируют материал, оценивают свою работу, самостоятельно решают задачи.